

CORRECTIONS des LISTES D'ARMEES

L'ART DE LA GUERRE

1 - SUMER et AKKAD

Le héros Gilgamesh défenseur de la ville d'Uruk et non de la ville d'Ur. Ur et Uruk étaient deux cités sumériennes distinctes. Gilgamesh était roi d'Uruk et non pas d'Ur.

4 - ELAMITES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gardes</i> Fantassin moyen impact élite	6	0 - 2
<i>Autres guerriers</i> Fantassin moyen impact	5	0 - 4

23 – ANCIENS HEBREUX

Type de troupe	Pts	Nb
Cavalerie légère javelot	3	0 - 2

25 – PHILISTINS

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guerriers nobles</i> Fantassin lourd impétueux élite	5	0 - 2

33 – CELTES

Les Celtes émigrent dans toute l'Europe et sont les *ascendants* de nombreux autres peuples tels les Gaulois, les Galates »

37 – CHINOIS PRINTEMPS et AUTOMNES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Auxiliaires tribaux</i> Fantassin moyen médiocre	3	0 - 4

42 – SELEUCIDES

Après 167 av JC

Type de troupe	Pts	Nb
Eléphants africains	5	0 - 2

53 – ROMAINS REPUBLIQUE

Type de troupe	Pts	Nb
Légions de recrues <i>Remplacer Triarii</i> Lancier lourd Passer médiocre	5 -1	0 - 2

68 – PERSES ACHEMENIDES TARDIFS

Type de troupe	Pts	Nb
Eléphant asiatique	6	0 - 1

70 – ROYAUME du BOSPHORE

Type de troupe	Pts	Nb
Auxiliaires Romains Fantassin moyen	4	0 - 2

72 – GALATES

Type de troupe	Pts	Nb
Camp fortifié	2	0 - 1

77 – SARMATES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Archers à cheval*</i> Cavalerie moyenne arc	5	0 - 16

78 – VIETNAMIENS

Type de troupe	Pts	Nb
Eléphant asiatique*	6	0 - 2

82 – ROMAINS TRIUMVIRAT

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Germaines, Grecs, Numides</i> Infanterie légère javelot	2	0 - 3

85 – ROMAINS MOYEN EMPIRE

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lanciarrii</i>		
Fantassin moyen impact	5	0 - 2
Passer élite	+1	
<i>Auxiliaires</i>		
Fantassin moyen	4	2 - 6
Ajouter support (max. 4)	+1	

94 – OSTROGOTHS

Commandement : +2 (car il y a un stratège)

106 – PALMYRE

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Bédouins</i>		
Chameau moyen arc médiocre	5	0 - 2
Chameau léger arc médiocre	3	

107 – KOUCHAN

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Archers indiens</i>		
Archers	4	1 - 2
Passer médiocre	-1	

117 – CHINOIS HAN

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavaliers des steppes</i>		
Cavalerie moyenne arc	5	0 - 8
Cavalerie légère arc	3	

120 – CHINOIS des DYNASTIES NORD et SUD

Dynastie du Nord

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lanciers et hallebardiers</i>		
Lancier lourd médiocre	4	4 - 8
Fantassin lourd médiocre	4	
Ajouter support	+1	

Dynastie du Sud

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lanciers</i>		
Lancier lourd	5	6 - 8
Ajouter support	+1	
Passer médiocre	-1	
<i>Tribus du Sud</i>		
Fantassin moyen impétueux	4	0 - 2
Artillerie légère	3	0 - 2
Artillerie lourde	5	

131 – CONQUETE ARABE

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Combattants fanatiques</i>		
Fantassin moyen impétueux	4	8 - 16
Fantassin lourd impétueux	5	
Passer élite (tous ou aucun)	+1	

139 – DYNASTIES BEDOUINES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Ghulams Turcs</i>		
Cavalerie lourde arc élite	7	0 - 4
<i>Khurassaniens</i>		
Cavalerie lourde arc	6	0 - 6
Passer élite	+1	

141 – TURCS d'ASIE CENTR.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kumaji</i>		
Fantassin moyen	4	0 - 2

173 – ANGLO-DANOIS

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Paysans</i>		
Lancier lourd médiocre	4	0 - 16

190 – ORDRE de St JEAN

Turcoples : supprimer la mention "(avant 1291)"

191 – BOUYIDES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Guerriers Dailamis</i> Fantassin moyen élite Ajouter support (max. ½)	5 +1	6 - 16

193 – GHAZNEVIDES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Kurdes</i> Cavalerie moyenne impact	5	0 - 2
<i>Indiens</i> Infanterie légère javelot	2	0 - 1

194 – EGYPTIENS FATIMIDES

Type de troupe	Pts	Nb
Camp fortifié	2	0 - 1

198 – GHURIDES

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Lanciers Ghurides</i> Lancier moyen pavois Ajouter support	5 +1	8 - 12
<i>Lanciers Ghurides</i> Phalange médiocre pavois Ajouter support	4 +1	

Précision :

Le pavois ajoute +1 pour lancier et phalange

223 – IRLANDAIS MED.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles irlandais*</i> Cavalerie lourde Passer impétueuse (max. ½)	5	0 - 2

225 – ANGLAIS GUERRE de CENT ANS

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Gascons (dmt)</i> Chevalier lourd impétueux	6	0 - 2

227 – ALLEMANDS MED.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Piquiers allemands</i> Phalange médiocre	3	2 - 8

248 – COMP. CATALANES

Type de troupe	Pts	Nb
Almogavres Fantassin moyen impact Passer élite	5 +1	6 - 16

260 – SULTANAT de DELHI

Type de troupe	Pts	Nb
Artillerie lourde	5	0 - 1