

CARTHAGINOIS

275 - 146 av JC

Plaine, Montagne, Désert

Commandement +5

Stratège : Hannibal (221-202 av JC)

Cette liste présente les armées de Carthage durant les guerres puniques. Ces guerres ont comme cause principale la rivalité entre l'empire Carthaginois et la république Romaine pour le contrôle de la Méditerranée et en particulier de la Sicile. Au cours de la 2ème guerre punique, le général Carthaginois Hannibal traverse les Pyrénées avec son armée et ses éléphants et inflige de cuisantes défaites aux romains avant d'être lui-même battu à Zama par Scipion l'Africain. Finalement les Romains détruisent Carthage en 146 av JC.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Cavalerie Punique, Gauloise ou espagnole *</i>		
Cavalerie moyenne	4	0-6
Cavalerie lourde (max 2)	5	
<i>Numides ou espagnols *</i>		
Cavalerie légère javelot	3	2-6
<i>Lanciers africains</i>		
Lancier lourd	5	2-4
<i>Milice citadine</i>		
Lancier moyen	4	0-6
Passer médiocre	-1	
<i>Scutarii espagnols</i>		
Fantassin moyen impétueux	4	0-2
<i>Gaulois</i>		
Fantassin moyen impétueux	4	0-6
<i>Liguriens</i>		
Fantassin moyen	4	0-3
Eléphant Africain	5	0-3
<i>Frondeurs Baléares</i>		
Infanterie légère fronde élite	3	0-2
<i>Numides, Libyens ou Espagnols</i>		
Infanterie légère javelot	2	2-4
Passer élite	+1	
Artillerie lourde	5	0-1
Camp fortifié	2	0-1
Avant 235 av JC		
Allié Syracuse (Liste #50 Syracuse)		
Allié Grecs de Sicile (Liste #60 Grecs classiques)		
<i>Mercenaires hoplites *</i>		
Lancier lourd	5	0-4

<i>Thureophoroi</i>	4	0-2
Lancier moyen		
<i>Campaniens et Italiens</i>		
Lancier lourd médiocre	4	0-2
Fantassin moyen		
De 235 à 201 av JC		
Allié Ibère (Liste #89 Anciens Espagnols)		
<i>Scutarii Celtibère</i>	4	0-2
Fantassin lourd impétueux		
Hannibal en Italie de 216 à 203 av JC		
Allié Bruttien, Lucanien, Apulien ou Campanien (Liste #51 Campaniens, Lucaniens, Apulien et Bruttien)		
<i>Remplacer Lanciers africains par</i>	6	Tous
Lancier lourd élite		
<i>Remplacer Gaulois par</i>	5	Tous
Fantassin moyen impact		
Fantassin lourd		
<i>Campaniens et Italiens</i>	5	0-2
Fantassin lourd		
Hannibal en Afrique en 202 av JC		
<i>Remplacer Lanciers africains par</i>	6	1-2
Lancier lourd élite		
<i>Vétérans Bruttien</i>	5	1-2
Fantassin moyen élite		
Infanterie légère arc	2	0-1

Notes

- Un général peut être inclus dans une unité d'hoplites avant 235 av JC.
- Allié Numide (Liste #56 Numides) jusqu'en 200 av JC.

VIKINGS ET LEIDANG

790 - 1280

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

Le terme « Viking » désigne l'ensemble des navigateurs scandinaves (danois, norvégiens, suédois et islandais) qui effectuent des raids dans l'ensemble de l'Europe à partir de la fin du VIII^e siècle. Sur leurs drakkars, ils pillent l'Angleterre, l'Ecosse, l'Irlande, la France puis l'Espagne. A partir du IX^e siècle les Vikings s'installent et fondent des colonies durables notamment en France où la Normandie leur est cédée en 911. Les descendants des Vikings de cette région seront appelés Normands. D'autres Vikings se dirigent vers l'est et fondent des colonies en Russie et attaquent Constantinople en plusieurs fois. Le terme « Leidang » désigne l'armée des pays scandinaves sur leur propre sol. Elle est constituée en majorité de paysans armés de lances appelés Bondi.

<i>Bondi</i>		
Lancier lourd médiocre	4	8-20
Lancier moyen		
Archer	4	
Infanterie légère arc	2	2-6
<i>Colons Allemands</i>		
Arbalétrier médiocre	3	0-2
Infanterie légère arbalète	2	
Levée	1	0-2

Notes

- Les Vikings ou Bondi doivent être tous du même type.



Guerrier Viking

Type de troupe	Pts	Nb
Vikings		
Allié Irlandais ou Ecosais (Liste #99 Calédoniens, Irlandais, Scots et Pictes)		
Allié Breton (Liste #145 Bretons d'Armorique)		
Allié Anglais (Liste #173 Anglo-danois)		
<i>Huscarls</i> *		
Fantassin lourd impact élite	7	2-6
<i>Vikings</i> *		
Fantassin lourd	5	8-16
Fantassin moyen impétueux	4	
<i>Berserkers</i>		
Fantassin moyen impétueux élite	5	0-2
<i>Mercenaires Irlandais</i>		
Fantassin moyen	4	0-4
Archer	4	
Infanterie légère arc	2	0-2
<i>Eclaireurs</i>		
Infanterie légère javelot	2	0-1
Leidang		
Allié Wend (Liste #153 Slaves)		
Allié Allemand (Liste #183 Allemands Féodaux)		
<i>Huscarls</i> *		
Fantassin lourd impact élite	7	2-6
<i>Remplacer Huscarls par</i>		
Cavalerie lourde impétueuse *	5	0-4

EMPIRE MONGOL

1206 - 1260 ap JC

Steppes

Commandement +6

Stratèges : Genghis Khan (1206-1227 ap JC),
Mukhali (1218-1223 ap JC) ou Subedei (1220-1241 ap JC)

Gengis Khan a une vie tumultueuse avant de réussir à s'imposer comme Khan. Il soumet les autres tribus mongoles (Tatars, Merkit et Naïman) et est proclamé Grand Khan des Mongols en 1206. Gengis Khan commence alors ses conquêtes en soumettant le royaume des Xi-Xia puis celui des Jurchen-Chin avec son général Mukhali. En 1220 il défait l'empire du Kwarezm et envoie des forces vers l'Inde et la Russie. Ogodei, le fils de Gengis Khan poursuit les conquêtes en lançant une campagne en Europe entre 1236 et 1242 sous la direction du général Subedei. Celui-ci écrase les armées russes, polonaises et hongroises et les mongols sèment la dévastation un peu partout. L'empire s'étend vers le Tibet, l'Iran et l'Irak. Le califat des Seldjoukides est renversé en 1253. L'empire atteint son apogée sous Kubilaï Khan (voir Liste 263 Chinois Yuan) qui conquiert la Chine du sud en 1276 mais échoue dans sa tentative d'invasion du Japon.



Gengis Khan

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Garde (dmt) *</i> Cavalerie lourde arc élite	7	0-4
<i>Cavaliers mongols (dmt)</i> Cavalerie moyenne arc Cavalerie légère arc Passer élite	5 3 +1	6-16
<i>Coumans et auxiliaires</i> Cavalerie légère arc	3	2-6
<i>Alains et Turcs</i> Cavalerie légère arc élite	4	0-6
<i>Cavaliers Kithan *</i> Cavalerie moyenne arc Cavalerie lourde impact	5 6	0-4
<i>Georgiens ou Arméniens</i> Cavalerie lourde impétueuse	5	0-4
Artillerie lourde	5	0-2
Levée	1	0-2

Notes

- Les Georgiens et Arméniens ne peuvent pas être utilisés avec un allié.
- Un général peut être inclus dans une unité de cavaliers Kithan
- Allié Uighur (Liste #141 Turcs d'Asie Centrale)
- Allié Coréen (Liste #212 Coréen Koryo)
- Allié Chinois (Liste #214 Chinois Song)
- Allié Jurchen (Liste #216 Jurchen-Chin)

ALLEMANDS MEDIEVAUX

1330 - 1519 ap JC

Plaine, Montagne, Forêt

Commandement +2

Au milieu du XIV^e siècle l'Allemagne est durement touchée par la peste noire et certaines régions perdent la moitié de leur population. Le XV^e siècle voit se dérouler la guerre Hussite (1415-1436), révolte des tchèques contre les allemands. Dans la seconde moitié du XV^e siècle, l'empire est secoué par la guerre civile. A partir de 1493, l'empereur Maximilien tente de réformer l'empire mais échoue à imposer son autorité. La liste s'arrête au début du règne de Charles Quint en 1519.

<i>Piquiers Flamands</i> Phalange médiocre	3	0-4
A partir de 1450		
<i>Remplacer arbalétriers montés</i> Cavalerie moyenne arme à feu	5	1-3
<i>Lanciers légers</i> Cavalerie moyenne impact	5	0-3
<i>Piquiers Allemands</i> Phalange médiocre	4	2-8

Notes

- Allié Suisse (Liste #220 Suisses) mais dans ce cas les Hongrois ne peuvent pas être pris.

Type de troupe	Pts	Nb
<i>Nobles (dmt) *</i>		
Chevalier lourd	6	2-6
Chevalier lourd impact	7	
<i>Arbalétriers montés</i>		
Cavalerie moyenne arbalète	5	1-3
<i>Hallebardiers</i>		
Fantassin lourd	5	0-2
<i>Milice des cantons</i>		
Lancier moyen	4	0-6
Passer médiocre	-1	
<i>Milice</i>		
Arbalétrier	4	2-4
Passer médiocre	-1	
Ajouter Pavois	+1	
Archer médiocre	3	0-2
Infanterie légère arc	2	0-2
Infanterie légère arbalète		
Levée	1	0-3
Camp fortifié	2	0-1
Seulement entre 1420 et 1457		
<i>Hongrois</i>		
Cavalerie légère arc	3	0-4
Après 1426		
Chariot de Guerre	5	0-3
Ajouter artillerie légère (max 1)	+1	
Artillerie lourde	5	0-1
Infanterie légère arme à feu	2	0-2
Avant 1450		
<i>Lanciers</i>		
Lancier lourd médiocre	4	2-4
Passer ordinaire (max 2)	+1	